

Liga-Ansagetext LP

Liebe Sportkameradinnen, liebe Sportkameraden,
ich begrüße Sie zur Kreisoberliga (Kreisliga) Begegnung zwischen

Heimmannschaft und Gegner

in der Disziplin Luftpistole

Das Wettkampfprogramm beinhaltet:

Die Vorbereitungszeit von 5 Minuten, danach Probeschießen von 10 Minuten, anschließend 40 Wettkampfschüsse in 60 Minuten.

Während des Probeschießens dürfen beliebig viele Probeschüsse auf die dafür vorgesehene Probescheiben abgegeben werden.

Die Wettkampfscheiben sind auf Vollständigkeit zu prüfen und mit der niedrigsten Nummer beginnend fortlaufend zu beschießen.

Während des Wettkampfes sind 5 Schüsse pro Scheibe abzugeben.

Nach der Abgabe von 10 Schuss legen Sie bitte die Scheiben auf die dafür vorgesehen Ablage (hinter sich) ab.

Das Probeschießen, sowie auch das Wettkampfschießen beginnt mit dem Kommando **START** und endet mit dem Kommando **STOP**.

Beim Probeschießen werden die letzten 30 Sekunden angesagt und beim Wettkampfschießen werden die letzten 10 Minuten bzw. 5 Minuten angesagt.

Das Ablegen der geladenen Waffe hat eine sofortige Disqualifikation ohne weitere Ankündigung zur folge.

Die Waffe mit dem geöffneten Verschluss sowie das Zubehör verbleiben auf dem Stand, bis alle Schützen abgeschossen haben.

Sollte es zum Stechen kommen, findet dieses unmittelbar nach dem Wettkampfe des letzten Schützen statt.

Alle Schützen müssen vor dem Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen haben.

Ansage für das Stechen

Es schießt Paarung 5 vor Paarung 4 usw.
Bitte Stand und Position einnehmen
Bitte Stechscheiben aufziehen. Die Stechscheibe darf nur auf Kommando eingezogen werden.

2 Minuten Vorbereitungszeit **START**
nach 2 Minuten **STOP**

Dann heißt es:

Laden zum 1.Stechschuss, **ACHTUNG 3 – 2 – 1 START**
Nach dem letzten Schuss – spätestens mit der 75.Sekunde **STOP**
Stechscheibe einziehen

Sollte weiter gestochen werden müssen, heißt es dann:
Bitte Stechscheibe aufziehen
Laden zum nächsten Stechschuss, **Achtung 3 – 2 – 1 START**
Nach dem letzten Schuss – spätestens mit der 75. Sekunde **STOP**
Stechscheibe einziehen usw.

Nach dem 3.Finalschuss wird auf Zehntelwertung umgestellt.